

3D GRAFIKA IR ANIMACIJA

5 ECTS (KREDITAI)

Studijų dalyko tikslas:

Dalykas skirtas susipažinti ir įsisavinti animacijos technologijas bei įvaldyti kompiuterinės 3D animacijos grafikos programą. Studentai supažindinami su animacijos principais, personažų bei objektų animacijos ypatumais bei įsisavina gautas žinias atlikdami praktines vizualinės raiškos užduotis.

Studijų dalyko anotacija:

Pagrindinis animacijos kūrimo studijų dalyko tikslas perteikti 3D animacijos kūrimo teorines ir praktines žinias, suformuoti animacijos technologijų pagrindus ir specifinius įgūdžius, reikalingus darbui kūrybinėje ir praktinėje veikloje.

Vertinimo forma:

Egzaminas