

## KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ PAGRINDAI IR TECHNOLOGIJOS

6 ECTS (KREDITAI)

### **Studijų dalyko tikslas:**

Suteikti žinių apie 2D bei 3D interaktyviųjų žaidimų kūrimo technologijas.

### **Studijų dalyko anotacija:**

Kompiuterinių žaidimų kūrimo pagrindų ir technologijų kurso metu studentai supažindinami su kompiuterinių žaidimų kūrimo teorija bei su populiariomis 2D ir 3D žaidimų kūrimo bibliotekomis bei platformomis. Mokoma projektuoti žaidimo eigos scenarijų pagal žanrą, prototipizuoti pagrindines scenas, aprašyti bazinius žaidimo objektus ir vyksmus.

### **Vertinimo forma:**

Egzaminas